



TÜRKİYE ÜNİVERSİTELER 3X3 BASKETBOL ŞAMPİYONASI

Yeri	ÇANAKKALE ÇAĞLAR KAYNAK BASKETBOL SAHASI
Tarihi	18-21 Haziran 2019
Tel	Faruk Güneş (Teknik Kurul Başkanı) 0532 582 44 88

TEKNİK TOPLANTI

Yeri	ÇANAKKALE BELEDİYESİ SOSYAL TESİSLERİ
Tarihi	17 HAZİRAN 2019
Saati	17.00

GENEL VE TEMEL PRENSİPLER

Üniversite Sporları Federasyonu Yarışma Talimatı, Disiplin Talimatı ve Etik Değerleri geçerli olacaktır.

KATILIM – BAŞVURU

Üniversiteler yarışmaya en fazla 6 sporcu ile katılabilirler. Yarışmaya katılacak katile Bilgilerini <http://extranet.tusf.org/> adresine Üniversitelerinin Yetkili / Sorumlu kişileri aracılığıyla giriş yapacaklardır.

GEREKLİ BELGELER

Üniversiteler, Teknik Toplantıda <http://extranet.tusf.org/> internet adresine kayıt ettikleri haliyle, Üniversitelerinin Öğrenci Dekanlığı, Sağlık Kültür ve Spor Dairesi Başkanlığı veya Spor Koordinatörlüğünden imzalı / onaylı katile listesi, Öğrenci kimlik belgeleri ve lisans

AÇIKLAMALAR

3x3 Oyun Kurallarında aksi belirtilmedikçe, Basketbol Resmi Kuralları ve Resmi Yarışma Yönergesi'nin ilgili hükümleri geçerlidir. Oyun sırasında meydana gelecek ve kurallarda açıkça belirtilmemiş tüm konularda karar verme yetkisi maçın hakemindedir.

Her takım ilan edilen maçın başlama saatinden 20 dakika önce, organizasyon yetkilisine oyuncu listesi ile birlikte lisansları teslim etmelidir.

Her maç öncesi tanıtım seremonisi yapılması önemle tavsiye edilir. Seremoni sırasında oyuncular tek tip kıyafet ile hazır bulunmak zorundadır.

MADDE 1: SAHA VE TOP

Müsabaka 3x3 basketbol sahası ve bir pota ile oynanacaktır. Nizami 3x3 basketbol sahası 15m(genişlik)x 11m (boy) dir. Oyun alanı, tek pota altında , serbest atış çizgisi (5.80m), iki sayılık çizgisi (6.75m) ve bir 'şarsız yarım daire' çizgisine sahip, nizami bir basketbol oyun sahası ölçülerinde olmalıdır. Geleneksel/ klasik basketbol yarı sahası da kullanılabilir.

Bütün kategorilerde resmi 3x3 basketbol topu kullanılacaktır. Her takım müsabaka esnasında 2 top bulunduracaklardır.

MADDE 2: TAKIMLAR

Her takım 4 oyuncudan oluşur. (3 oyuncu sahada, bir oyuncu yedek). Her takım 1 Yabancı uyruklu sporcu oynatabilir.

MADDE 3: MÜSABAKA HAKEM VE GÖREVLİLERİ

2 hakem, 3 masa görevli, 1 sağlık personeli, İl Temsilcisi, Teknik Komiser,2 Saha Komiserinden oluşur.

MADDE 4: OYUNUN BAŞLAMASI

4.1: Her iki takım müsabaka öncesinde birlikte ısınır. Isınma süresi 3 dakikadır.

4.2: Hangi takımın topla ilk oynama hakkı olacağına yazı tura ile karar verilir. Yazı turayı kazanan takım, topla oynama hakkını oyunun başlangıcında mı yoksa muhtemel bir uzatmada mı kullanacağını seçer.

4.3: Müsabaka sahada en az 3 oyuncu ile başlamak zorundadır.

MADDE 5: PUANLAMA

- 5.1:** Yayın içinden atılan her şut için 1 puan(1 sayı) verilecektir.
5.2: Yayın dışından atılan her şut için 2 puan (2 sayı) verilecektir.
5.3: Her başarılı serbest atış 1 puan (1 sayı) verilecektir.

MADDE 6: OYUNUN SÜRESİ/ MÜSABAKANIN KAZANANI

- 6.1:** Nizami oyun süresi şu şekilde olmalıdır. 10 dakikalık bir periyottan oluşan oyun süresi . Süre top ölü olduğunda ve serbest atışlarda durdurulmalıdır. Süre topun el değiştirmesi tamamlandığında yeniden başlatılmalıdır.(hücum takımın ellerine geçer geçmez).
6.2: Nizami oyun süresi bitmeden önce bir takım 21 veya daha fazla sayı yaparsa müsabakayı kazanır. Bu kural normal oyun süresinde geçerlidir, uzatma süresinde uygulanmaz.
6.3: Oyunun bitiminde eğer skor eşitse, bir uzatma periyodu oynanacaktır. Uzatma periyodu başlamadan önce bir dakikalık oyun arası verilir. Uzatmada 2 sayı atan takım müsabakayı kazanır.
6.4: Bir takım eğer müsabakanın başlayacağı belirtilen saatte sahada 3 oyuncu oynamaya hazır bulunmaz ise müsabakayı hükmen kaybeder. Hükmen yenilgi durumunda müsabaka sayısı w-0 veya 0-w('w' kazanan) olarak yazılır.
6.5: Bir takım oyun süresi bitmeden sahayı terk eder veya tüm oyuncular sakatlık veya diskalifiye nedeni ile oyun dışı kaldığında müsabakayı kendiliğinden yenilgi ile kaybeder. Kendiliğinden yenilgi durumunda, yenen takım müsabaka skoru veya hükmen yenilgi seçeneklerinden birini seçer, her iki durumda da kendiliğinden yenilen takımın sayısı 0 olarak belirlenir.
6.6: Bir takım kendiliğinden yenilgi ile ya da herhangi bir hükmen yenilgi ile kaybettiğinde yarışmadan da diskalifiye edilecektir.
NOT: Oyunun süresini tutmak için bir oyun saati yoksa, FİBA sayı limiti ile oyun süresinin uyumlu olarak ayarlanmasını önermektedir (10 dakika/10 sayı, 15 dakika/15 sayı, 21 dakika/21 sayı).

MADDE 7: FAULLER / SERBEST ATIŞLAR

- 7.1:** Bir takım 6. Takım faulünü aldıktan sonra cezalı duruma düşer.
7.2: Yayın içindeki şut halindeki oyunculara yapılan fauller için 1 serbest atış hakkı verilirken, yayın dışında yapılan atış halindeki fauller için 2 atış hakkı verilir.
7.3: Atış hali sırasında yapılan bir faul ve takiben başarılı bir sayı varsa ilave bir serbest atış hakkı verilir.
7.4: 7,8 ve 9 takım faulleri için her zaman 2 atış hakkı verilir. 10. Ve sonraki fauller için 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu şart aynı zamanda atış halindeki faullerde de uygulanır. Ve madde 7.2 ile 7.3' ü geçersiz kılar.
7.5: Bütün teknik fauller için her zaman 1 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir, sportmenlik dışı fauller içinse 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Teknik ve sportmenlik dışı faullerden sonra oyun yayın arakasından, oyun sahasının tepesinden devam edecektir.
NOT: Hücum faulü sonrasında serbest atışlar verilmeyecektir.

MADDE 8: TOPLA OYNAMA

- 8.1:** Başarılmış bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)
- Sayı yiyen takımdan bir oyuncu yayın gerisinde bir yerden (oyun sahası çizgilerinin gerisi hariç) potanın altından saha içinde topu sürerek veya paslaşarak oyuna geri dönecektir.
- Savunma takımı
8.2: Başarısız bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)
- Topu eğer hücum takımı rebound sonrası alırsa yayın dışına çıkmadan sayı yapma denemesine devam edecektir.
- Topu eğer savunma takımı alırsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
8.3: Eğer savunma takımı topu çalar veya blok yaparsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
8.4: Herhangi bir ölü top sonrası topu oyuna sokma hakkı verilen takım kontrol topu ile oyuna sahanın tepesinden yayın arkasından başlamalıdır. Örneğin savunma ve hücum oyuncuları arasında topun alınıp verilmesi.
8.5: Bir oyuncunun yayın arakasından olması için her iki ayağının da çizginin arkasına geçmesi gerekir.
8.6: Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.

MADDE 9: OYALANMAK

9.1: Oyalanmak veya aktif olarak oynamamak (örneğin, sayı atmaya çalışmamak) bir ihlaldir.

9.2: Eğer sahada bir şut saati bulunuyorsa, bir takım 12 saniye içinde şut denemelidir. Şut saati hücum oyuncularının ellerine geçtiği anda çalıştırılmalıdır.

NOT: Eğer sahada bir şut saati yoksa ve takım yeterince potaya hamle yapmıyorsa hakem 5 saniye sayarak takıma uyarı verebilir.

MADDE 10: OYUNCU DEĞİŞTİRME

Bir kontrol topu veya serbest atış öncesinde top öldüğü zaman herhangi bir takım oyuncu değişikliği yapabilir. Yedek oyuncu takım arkadaşı sahadan dışarıya adı attığında ve fiziksel bir temas ile kendine dokunduğunda oyuna girebilir. Yedekler sadece potanın ters tarafında saha bitiş çizgisinin arkasındaki yerde durabilir, değişiklik için hakemlere veya masa görevlilerine bir işaret vermek zorunda değildirler. Antrenörler yada idareciler oyuna müdahale etmeden kendilerine ayrılan benk'de oturup mola aralarında oyuncuları ile iletişim kurabilirler. Oyuna müdahale edildiği takdirde takım aleyhine teknik faul cezası verilebilir.

MADDE 11: MOLALAR

11.1 Her bir takıma 1 mola hakkı verilmiştir. Herhangi bir oyuncu topun ölü olduğu durumda mola isteyebilir.

11.2. Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.

NOT: Mola ve oyuncu değişiklikleri sadece top ölü olduğu zaman istenebilir, madde 8.1'e uygun olan topun canlı olduğu durumlarda istenemez.

MADDE 12: İTİRAZ PROSEDÜRÜ

Bir takım bir hakem kararı tarafından veya herhangi bir olay nedeni ile müsabaka sırasında olumsuz bir şekilde kendi aleyhlerine bir durum oluştuğuna inanıyorlar ise, itiraz prosedürü şu şekilde ilerlemelidir.

İtiraz eden takımın bir oyuncusu, müsabakanın bitiminde hakemler maç kağıdını onaylamadan (imzalamadan) önce imzalamalıdır.

30 dakika içerisinde durumu açıklayan bir yazıyı **300.00 TL** teminat ücreti ile birlikte Federasyon Temsilcisine sunmalıdır. Eğer itiraz kabul edilirse teminat ücreti geri iade edilir.

Eğer varsa video görüntüleri oyunun sonundaki son şutun süre içinde mi yoksa dışında mı olduğunu belirlemek veya sayının 1 mi yoksa 2 sayı mı olduğunu tespit etmek için kullanılabilir.

MADDE 13: DİSKALİFİYE

Bir oyuncu 2 sportmenlik dışı faul aldığı anda (teknik faullerde uygulanmaz) hakem tarafından oyundan ihraç edilecektir, oyuncu Organizasyon Komitesi tarafından da ihraç edilebilir. Bundan ayrı olarak, şiddet, sözel veya fiziksel saldırı, şüpheli oyun sonucu gibi davranışlardan dolayı oyuncu organizasyondan ihraç edilecektir. Organizasyon Komitesi bahsedilen bu davranışlar nedeni ile takımın diğer üyelerinin katılımından dolayı (herhangi bir şey yapmasalar bile) tüm takımı ihraç edebilir.

TURNUVANIN STATÜSÜ

Müsabakalar katılım sayısına göre 5'li, 4'lü veya 3'lü grup ve tek devreli lig statüsüne göre oynanacak olup, her gruptan 2 takım bir üst tura yükselecektir. Müsabakalar üst turdan itibaren eleminasyon sistemine göre sonuçlandırılacaktır.

ORGANİZASYON KOMİTESİ:

Açıklamalarda yer almayan hususlarda karar verme yetkisi Federasyonu temsilen oluşturulacak Tertip Komitesine aittir.

ÖDÜLLER :

Müsabakalarda ilk üç dereceye giren Üniversitelere kupaları Federasyon tarafından verilecektir.

3x3 Oyun Kuralları

3x3 Resmi Oyun Kuralları ve Türkiye Turu Genel Şartları

Ocak 2015

Resmi FIBA Basketbol oyun kuralları sadece bu belgede belirtilen 3x3 oyun kuralları için değil bütün oyun durumları için geçerlidir.

Madde 1. Saha ve Top

Müsabaka 3x3 basketbol sahası ve bir pota ile oynanacaktır. Nizami 3x3 basketbol sahası 15m (genişlik) x 11m (boy) dir. Oyun alanı, tek pota altında, serbest atış çizgisi (5.80m), iki sayılık çizgisi (6.75m) ve bir "şarjsız yarım daire" çizgisine sahip, nizami bir basketbol oyun sahası ölçülerinde olmalıdır. Geleneksel/klasik basketbol yarı sahası da kullanılabilir.

Bütün kategorilerde, resmi 3x3 topu kullanılacaktır.

Not: 3x3 basketbol, altyapı düzeyinde her yerde oynanabilir; saha çizgileri - eğer kullanılacaksa - mevcut saha ölçüsü olarak kabul edilir.

Madde 2. Takımlar

Her takım 4 oyuncudan oluşur (3 oyuncu sahada, bir oyuncu yedek).

Madde 3. Müsabaka Hakemleri

Müsabaka hakemleri 1 veya 2 hakemden ve saat/sayı görevlisinden oluşur.

Madde 4. Oyunun Başlaması

4.1. Her iki takım müsabaka öncesinde birlikte ısınır.

4.2. Hangi takımın topla ilk oynama hakkı olacağına yazı tura ile karar verilir. Yazı turayı kazanan takım, topla oynama hakkını oyunun başlangıcında mı yoksa muhtemel bir uzatmada mı kullanacağını seçer.

4.3. Müsabaka sahada en az 3 oyuncu ile başlamak zorundadır.

Not: madde 4.3 ve 6.4 FIBA'nın 3x3 Resmi Yarışmalarında* uygulanır (altyapı etkinliklerinde zorunlu değildir)

*FIBA Resmi Yarışmaları; Olimpik turnuvalar, 3x3 Dünya Şampiyonası (U18 dahil), Kıta/Bölge Şampiyonaları (U18 dahil), 3x3 Dünya turu ve 3x3 All Stars

Madde 5. Puanlama

5.1. Yayın içinden atılan her şut için 1 puan verilecektir.

5.2. Yayın dışından atılan her şut için 2 puan verilecektir.

5.3. Her bir başarılı serbest atış için 1 puan verilecektir.

Madde 6. Oyun süresi / Müsabakanın kazananı

6.1. Nizami oyun süresi şu şekilde olmalıdır: 10 dakikalık bir periyottan oluşan oyun süresi. Süre top ölü olduğunda ve serbest atışlarda durdurulmalıdır. Süre topun el değiştirmesi tamamlandığında yeniden başlatılmalıdır (hücum takımın ellerine geçer geçmez).

6.2. Ancak nizami oyun süresi bitmeden önce bir takım 21 veya daha fazla bir sayı yaparsa müsabakayı kazanır. Bu kural normal oyun süresinde geçerlidir, uzatma süresinde uygulanmaz.

6.3. Oyunun bitiminde eğer skor eşitse, bir uzatma periyodu oynanacaktır. Uzatma periyodu başlamadan önce bir dakikalık oyun arası verilir. Uzatmada 2 sayı atan ilk takım müsabakayı kazanır.

6.4. Bir takım eğer müsabakanın başlayacağı belirtilen saatte sahada 3 kişi oynamaya hazır bulunmaz ise müsabakayı hükmen kaybeder. Hükmen yenilgi durumunda müsabaka sayısı w-0 veya 0-w ("w" kazanan) olarak yazılır.

6.5. Bir takım oyun süresi bitmeden sahayı terk eder veya tüm oyuncularını sakatlık veya diskalifiye nedeni ile oyun dışı kaldığında müsabakayı kendiliğinden yenilgi ile kaybeder. Kendiliğinden yenilgi durumunda, yenen takım müsabaka skoru veya hükmen yenilgi seçeneklerinden birini seçer, her iki durumda da kendiliğinden yenilen takımın sayısı 0 olarak belirlenir.

6.6. Bir takım kendiliğinden yenilgi ile ya da herhangi bir hükmen yenilgi ile kaybettiğinde yarışmadan da diskalifiye edilecektir.

Not: Oyunun süresini tutmak için bir oyun saati yoksa ve/veya organizatörlerin kararı gereği oyunun belirli bir sayı ile bitmesi durumunda; FIBA sayı limiti ile oyun süresinin uyumlu olarak ayarlanmasını önermektedir (10 dakika / 10 sayı, 15 dakika / 15 sayı, 21 dakika / 21 sayı).

Madde 7. Fauller / Serbest atışlar

7.1. Bir takım 6. takım faulünü aldıktan sonra cezalı duruma düşer.

7.2. Yayın içindeki şut halindeki oyunculara yapılan fauller için 1 serbest atış hakkı verilirken, yayın dışında yapılan atış halindeki fauller için 2 atış hakkı verilir.

7.3. Atış hali sırasında yapılan bir faul ve takiben başarılı bir sayı varsa ilave bir serbest atış hakkı verilir.

7.4. 7,8 ve 9. takım faulleri için her zaman 2 atış hakkı verilir. 10. ve sonraki fauller için 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu şart aynı zamanda atış halindeki faullerde de uygulanır ve madde 7.2 ile 7.3'ü geçersiz kılar.

7.5. Bütün teknik fauller için her zaman 1 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir; sportmenlik dışı fauller içinse 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Teknik ve sportmenlik dışı faullerden sonra oyun yayın arkasından, oyun sahasının tepesinden devam edecektir.

Not: Hücum faulü sonrasında serbest atışlar verilmeyecektir.

Madde 8. Topla oynama

8.1. Başarılı bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)

- Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, yayın gerisinde bir yerden (oyun sahası çizgilerinin gerisi hariç) potanın altından saha içinde topu sürerek veya paslaşarak oyuna geri dönecektir.

- Savunma takımı

8.2. Başarısız bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)

- Topu eğer hücum takımı rebound sonrası alırsa yayın dışına çıkmadan sayı yapma denemesine devam edebilir.

- Topu eğer savunma takımı alırsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.

8.3. Eğer savunma takımı topu çalar veya blok yaparsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.

8.4. Herhangi bir ölü top sonrası topu oyuna sokma hakkı verilen takım kontrol topu ile oyuna sahanın tepesinden yayın arkasından başlamalıdır. Örneğin savunma ve hücum oyuncuları arasında topun alınıp verilmesi.

8.5. Bir oyuncunun yayın arkasında olması için her iki ayağının da çizginin arkasına geçmesi gerekir.

8.6. Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.

Madde 9. Oyalanmak

9.1. Oyalanmak veya aktif olarak oynamamak (örneğin, sayı atmaya çalışmamak) bir ihlaldir.

9.2 Eğer sahada bir şut saati bulunuyorsa, bir takım 12 saniye içinde şut denemelidir. Şut saati hücum oyuncularının ellerine geçtiği anda çalıştırılmalıdır.

Not: Eğer sahada bir şut saati yoksa ve takım yeterince potaya hamle yapmıyorsa hakem 5 saniye sayarak takıma uyarı verebilir.

Madde 10. Oyuncu değiştirme

Bir kontrol topu veya serbest atış öncesinde top öldüğü zaman herhangi bir takım oyuncu değişikliği yapabilir. Yedek oyuncu takım arkadaşı sahadan dışarıya adım attığında ve fiziksel bir temas ile kendine dokunduğunda oyuna girebilir. Yedekler sadece potanın ters tarafında saha bitiş çizgisinin arkasındaki yerde durabilir, değişiklik için hakemlere veya masa görevlilerine bir işaret vermek zorunda değildir.

Madde 11. Molalar

11.1. Her bir takıma 1 mola hakkı verilmiştir. Herhangi bir oyuncu topun ölü olduğu durumda mola isteyebilir.

11.2. TV yayını olan müsabakalarda organizatörler oyun saati 6:59 veya 3:59 gösterdikten sonra ilk ölü top anında 2 adet televizyon molası uygulaması yapabilirler.

11.3. Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.

Not: mola ve oyuncu değişiklikleri sadece top ölü olduğu zaman istenilebilir, madde 8.1.'e uygun olan topun canlı olduğu durumlarda istenemez.

Madde 12. İtiraz prosedürü

Bir takım bir hakem kararı tarafından veya herhangi bir olay nedeni ile müsabaka sırasında olumsuz bir şekilde kendi aleyhlerine bir durum oluştuğuna inanıyorlar ise, itiraz prosedürü şu şekilde ilerlemelidir.

1. İtiraz eden takımın bir oyuncusu müsabakanın bitiminde hakemler maç kağıdını onaylamadan (imzalamadan) önce imzalamalıdır.
2. 30 dakika içerisinde durumu açıklayan bir yazıyı 200 \$ teminat ücreti ile birlikte Spor Direktörüne (Müsabaka Yöneticisi) sunmalıdır. Eğer itiraz kabul edilirse teminat ücreti geri iade edilir.
3. Eğer varsa video görüntüleri oyunun sonundaki son şutun süre içinde mi yoksa dışında mı olduğunu belirlemek veya sayının 1 mi yoksa 2 sayı mı olduğunu tespit etmek için kullanılabilir.

Madde 13. Takımların derecelenmesi

Gurup ya da genel müsabaka sıralamasının her ikisinde de aşağıdaki sınıflama kuralları uygulanır.

1. En çok kazanan (veya aynı sayıda müsabaka sayısı olmayan farklı guruplar arası kıyaslama durumlarında oranı yüksek olan)
2. Kafa kafaya karşılaşma (sadece galibiyet ve mağlubiyet hesaplanır ve gurup içi hesaplamada uygulanır).
3. Averajda en çok sayı atan (hükmen yenilgi durumundaki galibiyet sayısını hesaba katmadan)
Eğer takımlar bu üç işlemten sonra hala berabere ise en çok seri başı olan takım kazanmış sayılır.

Madde 14. Seri başı kuralı

Takımlar, takım puanlarına göre karşılıklı olarak seri başı yapılırlar (takımların 3 oyuncusunun önceki yarışma sıralama puanlarının toplamı). Takım sıralama puanlarının aynı olması durumunda seri başları yarışma öncesinde rastgele belirlenecektir.

Not: Ulusal takım yarışmalarında seri başı belirleme, federasyonun 3x3 sıralamasına göre yapılacaktır.

Madde 15. Diskalifiye

Bir oyuncu 2 sportmenlik dışı faul aldığı anda (teknik faullerde uygulanmaz) hakem tarafından oyundan ihraç edilecektir, oyuncu organizatörler tarafından turnuvadan da ihraç edilebilir. Bundan ayrı olarak, şiddet, sözel veya fiziksel saldırı, şüpheli oyun sonucu, FIBA'nın anti doping kuralının ihlali (FIBA iç yönetmeliği 4 nolu kitap) veya FIBA Etik Kod ihlali (FIBA iç yönetmeliği 1 nolu kitap, konu 2) yapan oyuncu(lar) etkinlikten ihraç edilecektir. Organizatörler yukarıda bahsedilen davranışlar nedeni ile takımın diğer üyelerinin katılımından dolayı (herhangi bir şey yapmasalar bile) tüm takımı ihraç edebilirler. FIBA, etkinlik mevzuatı çerçevesinde disiplin yaptırımlarını uygulamaya koyma hakkına sahiptir. 3x3planet.com hüküm ve şartları ile FIBA iç tüzükleri 15. Madde altındaki bu ihraç durumundan bağımsızdır.

3x3 Türkiye Turu Genel Şartları

Burada belirtilen şartlar Türkiye Basketbol Federasyonu tarafından organize edilen 3x3 Türkiye Turu organizasyonu için geçerlidir. Aşağıda belirtilen kurallara etkinliğe katılan tüm sporcuların uyması zorunludur.

1.Kayıtlar ve Katılımcılar

1. 3x3 Turnuva kayıtları TBF'nin belirlediği yaş ve kategorilerine göre alınır. Turnuvada bir kategorinin oynanabilmesi için erkeklerde en az 8, kızlarda da minimum 8 takımın kayıt yapması gerekmektedir. Yerelde yapılan 3x3 organizasyonlarında takım sayısı yetersiz ise kategorilerin açılıp, açılmayacağı yetkisi İl Temsilcisi veya Organizasyon Sorumlusundadır.
2. Turnuvaya katılacak takımlar kişisel tescil başvuru ve takım başvuru formunu turnuvaya katılmadan önce eksiksiz doldurup, imzalayarak yetkili kişiye teslim etmelidir.
3. FIBA onaylı yapılan turnuvalarda takımlar kayıtlarını 3x3planet.com üzerinden yaparlar ve tescil başvuru formu, takım başvuru formunu da eksiksiz doldurup imzalayarak turnuva günü yetkili kişiye teslim ederler.
4. FIBA onaysız yapılan turnuvalarda turnuva kayıtları Basketbol İl Temsilciliği tarafından alınır.
5. Turnuvaya katılan takımlar Yarışma Düzenlemelerini peşinen kabul etmiş sayılır.
6. FIBA onaylı Türkiye Turu yaz dönemi etaplarında kayıtlar 3x3planet.com üzerinden alınır.

7. Takımların turnuvaya kayıt yaptırdıkları oyuncular ile oynaması gerekmektedir. Turnuvanın başlamasına 48 saat kalana kadar TBF'ye bilgi vermek şartıyla oyuncu değiştirilebilir.
8. Bir oyuncunun yer aldığı turnuva boyunca aynı veya farklı kategori içinde sadece tek bir takıma katılmasına izin verilir. Aksi takdirde yer aldığı iki takım da turnuvadan diskalifiye edilir.

• **2. Organizasyon**

1. Etkinlik TBF'nin belirttiği tarih ve saat dilimlerinde gerçekleştirilir. Etkinliğin düzenleneceği tarihi ve saatlerini TBF değiştirme hakkını saklı tutar.
2. Organizasyona yeterli sayıda takım katılmaması veya olumsuz hava koşulları, nedeniyle turnuva iptali söz konusu olabilir, yeri değiştirilebilir (Hava muhalefeti nedeniyle salona geçilebilir) ya da tatil edilebilir.
3. Turnuvaya katılan takımlara müsabakalarda giyilmesi için TBF tarafından çift taraflı üst forma verilir. Turnuva süresince takımların verilen çift taraflı üst formayı giymesi zorunludur. Başka üst forma giyilmesi kabul edilmez.
4. Müsabakalar TBF'nin vereceği basketbol topları ile oynanacaktır. Tüm katılımcıların bu toplarla oynaması zorunludur.

• **3.Uluslararası Organizasyonlar**

1. Türkiye Basketbol Federasyonu, 3x3 Türkiye Turu Finali sonunda FIBA tarafından düzenlenen World Tour Elemelerine davet alması halinde hangi takımın katılacağını belirler.

• **4.Yükümlülükler**

1. Etkinlik sırasında gerçekleşebilecek olası hırsızlık, hasar ve/veya yaralanma olayından TBF sorumlu tutulamaz.
2. 3x3 Yarışmalarında çıkabilecek sakatlıklardan, önceden gelen ya da turnuva esnasında ortaya çıkabilecek sağlık problemleri veya sakatlıklardan TBF sorumlu tutulamaz.

• **5.Yarışma Düzenlemeleri**

1. Oyuncular kurallara uymak zorundadır.
2. Her oyuncu istenildiği zaman kimlik kartı ile kendini tanıtmak zorundadır.
3. Takımlar belirtilen kategoriler içinde farklı yaşlarda oyuncuları içerebilir.
4. Diskalifiye (ler), yaralanma, sakatlık gibi durumlarda bir takım 2 oyuncu ile müsabakaya devam edebilir. Sahada oyuncu kalmaması durumunda takım maçı hükmen kaybeder.
5. Takımlar turnuvaya kayıt yaptırdıkları oyuncularla oynamak zorundadırlar. Turnuva başladığı sırada oyuncu veya oyuncular değiştirilemez.
6. Tüm oyuncular, hakemlerin ve TBF yetkililerinin verdiği kararlara saygı duymalıdır. (Saldırgan, tehditkar, fiili müdahale veya sözlü hareketlere müsamaha gösterilmez. Böyle durumlarda oyuncu, oyuncular veya takım organizatör veya hakem tarafından turnuvadan diskalifiye edilir. Turnuvadan diskalifiye edilen takım veya oyuncular herhangi bir hak iddia edemezler, yatırdıkları ücretleri iade edilmez.
7. Hakemler tarafından verilen kararlar nihaidir. Sadece naklen yayınlanan müsabakalarda oyunun sonundaki son şutun süre içinde mi yoksa dışında mı olduğunu belirlemek veya sayının 1 mi yoksa 2 sayı mı olduğunu tespit etmek için kullanılabilir.
8. Herhangi bir sorun ya da anlaşmazlıklar durumunda söz konusu durum sadece takım kaptanı ile ele alınacaktır.
9. Takımlar belirtilen maç başlama saatinde sahada oyuna başlamak için 3 oyuncusu ile hazır olmalıdır. Maç başlama saatinde sahada hazır olmayan takımlar müsabakayı hükmen kaybeder. (Maçların uzatmaya gitmesi nedeniyle maç saatlerinde değişiklikler/sarkmalar/öne çekilmeler olabilir. Böyle bir durumda organizasyon komitesinden maç saati öğrenilmelidir.)
10. Organizasyon Komitesi gerek görürse maçların süresini kısaltma hakkını saklı tutar.
11. 3x3 Oyun Kurallarında ve 3x3 Türkiye Turu Genel Şartlarında belirtilmemiş konular hakkında karar verme yetkisi Organizasyon Sorumlusundadır.